



FORMULAIRE DE RÉSERVATION

À DÉPOSER COMPLÉTÉ À L'ACCUEIL POUR ENREGISTREMENT ET PAIEMENT DE L'ACOMPTE

L'ENFANT

DATE : / / 20

NOM

PRÉNOM

FÊTERA SES ANS

HEURE D'ARRIVÉE

NOMBRE D'ENFANTS (MINI 6)

HEURE DE DÉBUT DES ACTIVITÉS

LE PARENT ACCOMPAGNANT PRINCIPAL

NOM

PRÉNOM

NUMÉRO DE PORTABLE

MAIL

CHOISISSEZ VOTRE FORMULE :

1 PARTIE AU CHOIX À PARTIR DE 14€ / ENFANT

2 PARTIES AU CHOIX À PARTIR DE 20€ / ENFANT

3 PARTIES AU CHOIX À PARTIR DE 26€ / ENFANT

..... de partie(s) de **BOWLING** dès 3 ans durée : env 60 min pour 6 joueurs sur 1 piste

..... de partie(s) de **MINI GOLF GOOLFY** dès 6 ans durée : env 45 min

..... de partie(s) de **LASER GAMES** dès 6 ans durée : 20 min

+ 2€ / ENFANT / PARTIE car Le Laser est privatisé

..... de partie(s) de **KIDS PARK** dès 3 ans, max 10 ans durée : 2h00

CHOISISSEZ VOTRE GOÛTER INCLUS DANS LA FORMULE :

UN GOÛTER AU CHOIX :

- MOELLEUX CHOCOLAT
- COOKIES MAXI 3 CHOCOLATS
- DONUTS FRAISE
- BRETZELS
- OPTION EN + POUR LES GOURMANDS**
- SACHETS BONBONS 150GR + 2€ / ENFANT

2 BOISSONS AU CHOIX :

50cl / ENFANT – Carafe d'eau à volonté

- COCA-COLA
- ICE TEA PÊCHE
- JUS D'ORANGE
- JUS DE POMME
- SIROP GRENADINE

INFOS IMPORTANTES :

CONDITIONS DE VENTE :

- La nourriture et les boissons de l'extérieur sont interdites au sein de l'établissement ainsi que ses abords privatifs (parking, allées, etc.).
 - Formules réservées aux enfants de 3 à 15 ans, sur réservation uniquement, minimum 6 enfants.
 - Les activités sont sélectionnées à la réservation et sont les mêmes pour tous les enfants.
 - Le goûter sera organisé impérativement à la fin des activités.
 - Les activités et le goûter se font sous la responsabilité des accompagnateurs.
- Nous exigeons un accompagnateur majeur minimum pour 5 enfants.
La direction décline toute responsabilité en cas d'accident.
- La réservation sera validée après paiement d'un acompte d'un montant de 55€ TTC.

La réservation pourra être modifiée jusqu'à 48h avant la date réservée:

la date, le nombre de participants, l'heure, les activités : la demande est à envoyer par mail à contact@baxbowling.fr. Nous ferons notre possible, en fonction des disponibilités, pour répondre favorablement à votre demande. Aucune demande de modification, ne sera traitée par téléphone.

Aucune demande de remboursement ne pourra être exigée en cas d'annulation.

Votre fête d'anniversaire comprend des réservations d'activités, d'espaces et de nourriture, de fait:

- si vous arrivez en RETARD : nous pourrions déduire du temps de jeu afin de ne pas pénaliser les autres clients;

- si vous ANNULEZ votre réservation MOINS DE 48h avant l'événement:

l'acompte sera perdu = pas de remboursement, ni de re-programmation de l'événement;

- si vous MODIFIEZ votre réservation, MOINS DE 48h avant l'événement:

aucune modification possible = le montant total à régler prévu sera dû pour exécution de la prestation.

Pour information : un acompte est un premier versement sur l'achat d'une marchandise ou d'une prestation de services. Il implique une obligation pour le vendeur de fournir la marchandise ou la prestation de services et une obligation d'achat pour le consommateur, sauf accord entre les parties.

Les 2 parties sont engagées et peuvent être condamnées à payer des dommages-intérêts si l'une ou l'autre se rétracte.

En transmettant sa demande de réservation, le client accepte que ses données soient utilisées dans le cadre de l'envoi de nos offres commerciales, promotionnelles et/ou newsletter. Le client possède un droit de consultation et rectification ultérieure sur simple demande contact@baxbowling.fr.

MODES DE RÈGLEMENT ACCEPTÉS: CB, Espèces (sauf billets de 200€ et 500€), Chèques vacances ANCV, Bons Cadeaux BAX.

TOTAL À RÉGLER

..... € x ENFANTS = €

ACOMPTE encaissé Le

DATE : / / 20

..... € x ENFANTS = €

SIGNATURE DU CLIENT

Le client reconnaît avoir pris connaissance de toutes les informations relatives aux anniversaires, avoir indiqué toutes les informations importantes sur le présent formulaire, accepter les conditions de vente et s'engage à honorer ses engagements :